

PRAVIDLA „KRALOVICKÝCH REKORDŮ“

♦ CHŮZE PO RUKOU

Cíl: „Ujít“ po rukou co největší vzdálenost.

Pravidla: Soutěžící začíná tak, že stojí u startovní čáry (na „nule“), kterou nesmí přešlápnout. Měří se vzdálenost, kterou urazí po rukou, tedy od „nuly“ do místa, kde naposledy „stál“ na rukou.

♦ ŽONGLOVÁNÍ S MÍČEM

Cíl: Provést co nejvíce úderů nohou či hlavou.

Pravidla: Počítají se údery, které soutěžící provede nohou či hlavou do míče, aniž by mu spadl na zem. Není dovolen úder rukou. Dívky a mladší hoši mohou použít volejbalový míč, starší hoši soutěží pouze s míčem na kopanou..

♦ MEDVĚD BRTNÍK

Cíl: Co nejdéle se udržet na sloupu.

Pravidla: Soutěžící vyšplhá na sloup nad označenou mez (čáru). V tu chvíli rozhodčí začíná měřit čas, po který se soutěžící udrží nad touto mezí. Soutěžící se nemusí držet pouze na jednom místě, může libovolně šplhat nahoru či dolů, avšak pouze nad výše uvedenou mezí.

♦ STOJKA NA HLAVĚ

Cíl: Co nejdéle vydržet ve stojce na hlavě.

Pravidla: Měří se čas, po který soutěžící vydrží ve stojce na hlavě. Rozhodčí začne měřit čas v momentě, kdy se soutěžící odrazí nohama od země a ukončí měření, jakmile se jimi dotkne země zpět.

♦ CHŮDY

Cíl: Co nejrychleji na chůdách urazit danou vzdálenost.

Pravidla: Soutěžící začíná tak, že stojí na chůdách na startovní čáře. Na pokyn rozhodčího vyrazí. Pro mladší kategorii je trať dlouhá 10 m a pro starší 15m.

♦ KOTRMELCE

Cíl: Co nejrychleji provést daný počet kotrmelců.

Pravidla: Soutěžící se podle svých potřeb připraví na startovní čáru (ani rukama ani nohama jí nesmí přesahovat). Na pokyn rozhodčího vyrazí a snaží se provést 10 kotrmelců. Rozhodčí vypne stopky v momentě, kdy se chodidla soutěžícího dotknou země po posledním (desátém) provedeném kotrmelci.

♦ TKANIČKY – ZAVAZOVAČKY

Cíl: Za daný čas provést tkaničkou co nejvíce kliček na botách.

Pravidla: Soutěžící na pokyn rozhodčího začne provádět kličky. Snaží se zavázat co nejvíce bot za 1 minutu. Uznávají se pouze kompletní kličky.

♦ HLÁSKA

Cíl: Co nejdéle „vyslovovat“ hlásku „A“ na jeden nádech.

Pravidla: Soutěžící se nadechne a začne „vyslovovat“ hlásku „A“. Při prvním zvuku zapne rozhodčí stopky a měří čas do posledního slyšitelného zvuku.

♦ HOD LÉTAJÍCÍM TALÍŘEM

Cíl: Co nejdál hodit (rovně) létající talíř.

Pravidla: Soutěžící hází z místa nebo s rozběhem. Nesmí šlápnout na odhazovací čáru. Měří se vzdálenost od odhazovací čáry do bodu, který je průsečíkem pásma a jeho kolmice spojené s místem dopadu létajícího talíře (viz obrázek). Pásma je položeno rovnoběžně s rozběžištěm. Je tedy důležité, aby hod byl proveden co nejrovněji podél pásma.



♦ OBÍHÁNÍ S KOLOTOČEM

Cíl: Co nejrychleji s kolotočem oběhnout daný počet koleček.

Pravidla: Soutěžící si stoupne na startovní čáru a chytne se kolotoče. Na pokyn rozhodčího vyběhne a snaží se co nejrychleji oběhnout 10 koleček.

♦ OTÁČENÍ KOLOTOČE

Cíl: Co nejrychleji otáčet kolotočem.

Pravidla: Soutěžící si stoupne ke kolotoči a chytne ho na vyznačeném místě. Na pokyn rozhodčího začne otáčet kolotočem. Snaží se co nejrychleji kolotoč 10krát otočit.

♦ KLIKY

Cíl: Vykonat co nejvíce kliků.

Pravidla: Soutěžící se připraví do základní a na pokyn rozhodčího začne vykonávat kliky. Dívky provádějí dívčí kliky. Počítají se pouze kvalitně provedené kliky.

◆ EXÁČE

- Cíl:** Co nejrychleji vypít daný objem tekutiny (šťávy).
- Pravidla:** Soutěžící stojí či sedí u stolu. Může se dotýkat sklenice (nesmí ji však držet ve vzduchu). Na pokyn rozhodčího se snaží co nerychleji vypít příslušné množství tekutiny (kategorie mladších pije 0,3 l a starší 0,5 l šťávy, vedoucí 0,5 l piva). Konec je ve chvíli, kdy soutěžící po vypití řekne slovo: „Exáč!“ (sklenici před tím nemusí pokládat na stůl). Soutěžící je diskvalifikován, pokud při pití vyleje část obsahu a nebo pokud sklenici nevypije do dna.

◆ POJÍDÁNÍ PÁRKŮ

- Cíl:** Sníst co nejvíce párků za daný čas.
- Pravidla:** Soutěžící sedí u stolu, kde je připraveno dostatečné množství párků, hořčice a pečiva. Ruce má připraveny u svého talířku. Na pokyn rozhodčího se snaží sníst co nejvíce párků během tří minut. Rozhodčí ohlásí posledních 30 sekund, aby soutěžící měl čas spolykat vše co má v ústech (alespoň tak, aby bez problémů a bez držení úst rukou vyslovil své jméno). Po uplynutí stanovené doby musí soutěžící okamžitě položit nedojedený párek na talířek. Pokud tak neučiní, je diskvalifikován. Taktéž je diskvalifikován, pokud rozhodčí uvidí, že soutěžící má příliš plná ústa nesnědeného párku (viz výše uvedeno). Pojídají se klasické libové párky. Počítají se kusy nožiček snědených párků + jejich snědená část zaokrouhlená na čtvrtinu (zaokrouhluje se dolů).

◆ KRALOVICKÝ HAD

- Cíl:** Vytvořit co nejdelšího „lidského“ hada.
- Pravidla:** Účinkující stojí vedle sebe a chytanou se pevně za ruce. Postupně každý co nejvíce rozpaží, aby rukama vytvořil co nejdelší mezeru mezi sebou a svými sousedy. V momentě, kdy had je již plně roztažen, tak rozhodčí začne měřit jeho délku. Po celou dobu měření se musí všichni stále držet za ruce. Pokud dojde k přerušení, tak je pokus neplatný a měření se po opětovném spojení musí opakovat. Měří se vzdálenost od „hlavy“ hada (špička krajní nohy prvního účastníka) po jeho koneček (špička krajní nohy posledního účastníka).